

都内の震災復興関連条例における災害関連死に関する条項の設置状況

伊藤久雄（NPO法人まちぼっと理事）

「災害関連死、審査備え進まず 条例の設置規定なし48%」と題する記事が東京新聞（2024年5月6日）に掲載された。この記事は、次のように指摘する。

被災後の心身の負担が原因で亡くなる「災害関連死」について、主要87市区のうち48%に当たる42市が、審査会の設置を条例に規定していないことが6日、共同通信の調査で分かった。正確で迅速な審査のための準備が「できていない」と回答したのは、規定のあるところも含め62市（71%）に上った。国は2019年、審査会設置を条例で定めるよう努力義務化したが、備えが進まない実態が浮き彫りになった。認定の遅れにより、生活再建に影響が生じる懸念がある。

本稿は、都内で震災復興関連条例を規定している12区市について、災害関連死を認定する審査会の規定、もしくは災害関連死に関する規定を設けているか否かについて調査した結果を報告するものである。

1. 災害関連死を認定する審査会の条例規定の有無

（東京新聞の続き）

関連死と認定されると災害弔慰金支給法に基づき、津波や家屋倒壊などによる直接死と同様に遺族に弔慰金が支給される。国は直接死の4倍を超える関連死が出た16年の熊本地震後の19年、同法を改正。迅速な審査につながるとして、条例で市町村が審査会設置に努めるよう定めた。

調査では、規定のない42市全てが審査の準備が「できていない」と回答し、準備不足の傾向が顕著だった。

調査は3～4月、都道府県庁所在地（東京は新宿区）、政令指定都市、中核市の計87市区に実施し、全自治体から回答を得た。

2. 都内の震災復興関連条例の制定状況と災害関連死に関する規定

都内に震災復興関連条例の制定状況については、私が「まちぼっとリサーチ」に掲載した『市区町村の災害対策関連条例と震災復興関連条例の現状と課題(2023/3/3)』に掲載している。

<都内の都内に震災復興関連条例>（2023年3月末現在）

- ・港区 港区被災市街地復興整備条例

- ・新宿区 新宿区災害対策推進条例
- ・墨田区 墨田区災害復興基本条例
- ・江東区 江東区震災復興事業の推進に関する条例
- ・大田区 大田区被災市街地復興整備条例
- ・豊島区 豊島区防災対策基本条例
- ・練馬区 練馬区震災復興の推進に関する条例
- ・足立区 足立区震災復興対策及び震災復興事業の推進に関する条例
- ・葛飾区 葛飾区被災市街地復興対策に関する条例
- ・江戸川区 江戸川区被災市街地の計画的な復興整備に関する条例
- ・八王子市 八王子市震災復興の推進に関する条例

<災害関連死を認定する審査会の規定の有無>

上記条例を検索したが、災害関連死や認定する審査会設置を設けた条例はなかった。

3. 今後の課題

今後の課題としては、何よりも災害関連死を出さない取組みが最も重要である。そのためには、避難所設置・運営の抜本的な改善や災害復旧住宅の早期設置と災害以前のコミュニティ維持などに注力することが求められる。

また避難生活が長期化する場合は災害関連死の早期認定も課題であり、そのためには災害関連の条例に審査会を位置づけることが必要である。災害関連死については以下のような報道があるが、都内自治体の早急な取組みが期待される。

○災害関連死の審査会設置へ条例改正検討 四日市市

中日新聞 2024年3月3日

<https://www.chunichi.co.jp/article/862869>

○石川県 災害関連死を合同審査 県が委員選定、円滑支給へ

北國新聞 2024/2/21(水) 石川県 災害関連死を合同審査 県が委員選定、円滑支給へ 北國新聞 2/21(水) - 検索 News (bing.com)

○災害関連死認定の備え県内8市→20市町に増加 熱海土石流以降、条例改正スピードアップ 遺族「心が救われる」=静岡県

SBS NEWS 2024/5/11 災害関連死認定の備え県内8市→20市町に増加 熱海土石流以降、条例改正スピードアップ 遺族「心が救われる」=静岡県 (msn.com)

○長野県 「災害関連死」判定する審査会 県内設置進まず

信濃毎日新聞 2020/1/14

<https://www.shinmai.co.jp/feature/typhoon19/article/202001/14025998.html>

<参考資料>

■ 市区町村の災害対策関連条例と震災復興関連条例の現状と課題まちぽっとリサーチ
2023/3/3)

市区町村の災害対策関連条例と震災復興関連条例の現状と課題-1.pdf (machi-pot.org)

<https://machi-pot.org/?p=3865>